

# Girs (I)

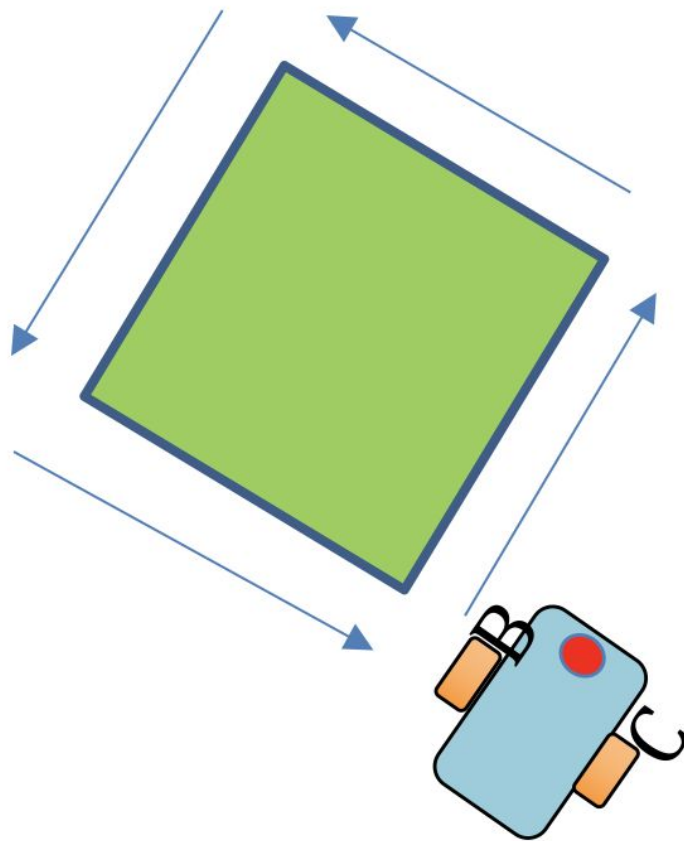
## STEM 3ESO

Mireia Dosil

---

### CHALLENGE 1

Imageneu que el vostre robot és un jugador de baseball. L'heu de programar perquè faci un recorregut quadrat per tot el camp de baseball:



**PAS 1: Llegiu el pseudocodi per fer el programa**

---

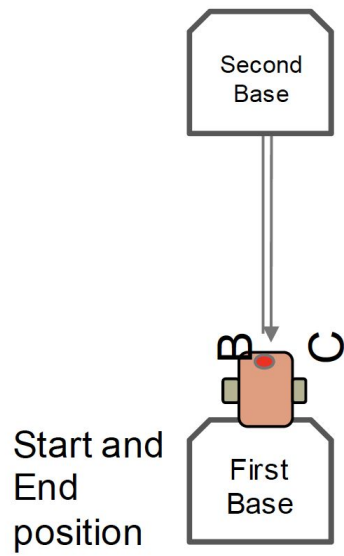
Pseudocodi és una paraula que s'utilitza per descriure els passos detallats que el vostre robot ha de fer. Per aquesta operació el pseudocodi és:

1. Mou-te endavant 50 cm
2. Gira a l'esquerra 90 graus
3. Mou-te endavant 50 cm
4. Gira a l'esquerra 90 graus
5. Mou-te endavant 50 cm
6. Gira a l'esquerra 90 graus
7. Mou-te endavant 50 cm
8. Gira a l'esquerra 90 graus

Ara programeu el robot perquè faci aquest recorregut. Enganxeu a sota els blocs utilitzats. Heu utilitzat el **Port View**?

## CHALLENGE 2

Imagineu que el vostre robot és un jugador de baseball. El robot ha de córrer d'una base a l'altra. Però alerta! Un jugador de l'equip contrari està corrent molt depressa i arribarà a la base abans que ell. Per tant, ha d'arribar a la base, recular i tornar a la base inicial.



1. Escriviu el pseudocodi del programa aquí sota.
2. Programeu els blocs i enganxeu-los aquí.
3. Quins girs heu fet servir? Heu provat tant el girs pivotant com els girs fent córrer els motors en sentits contraris? Quin tipus de gir us retorna millor a la base?