

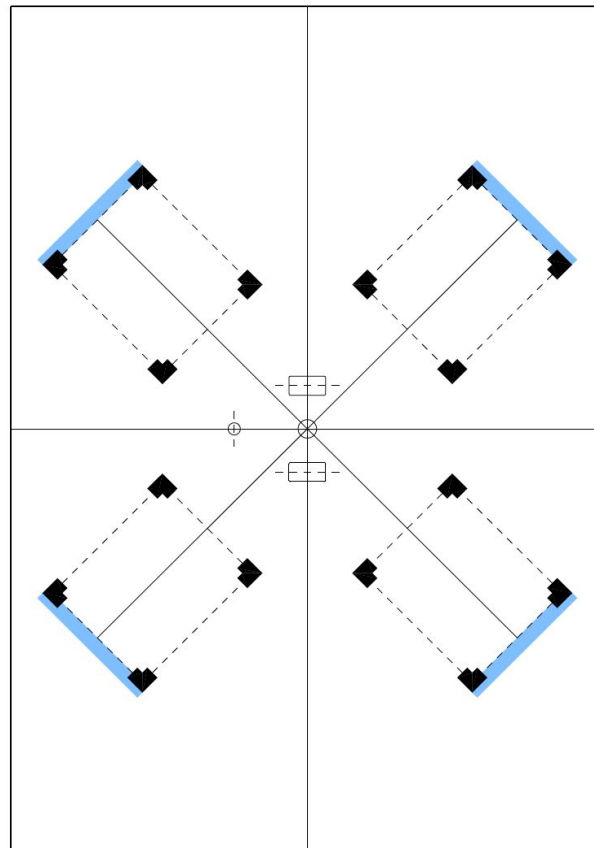
Girs (II)

STEM 3ESO

Mireia Dosil

CHALLENGE: Girem sobre els 4 punts cardinals.

Ara que ja en sabeu una mica de com girar el vostre robot, es tracta de provar-ho en el canva següent:



Es tracta de col·locar el robot al centre, amb les rodes i la boleta del darrera sobre els punts indicats. Després cal que el robot s'aturi a cadascuna de les posicions indicades,

començant per la de la seva dreta i en el sentit de les agulles del rellotge. Al final el robot **ha de tornar a la posició inicial central.**

PAS 1: Escriviu el pseudocodi

Abans de fer res, penseu quins han de ser els passos del robot perquè pugui completar tot el recorregut.

Escriviu aquí sota el pseudocodi del robot perquè completi el recorregut

PAS 2: Programeu el robot

Passeu el pseudocodi a codi i programeu els blocs del robot perquè completi tot el circuit.

1. Enganxeu les captures de pantalla dels blocs de codi un cop el vostre robot faci correctament el recorregut.
2. Graveu un vídeo del robot efectuant el recorregut i pengeu-lo a la tasca. El vídeo ha d'estar **ben editat**, amb títols explicatius de cada part i hi podeu alternar els trossos de codi.
3. Quines dificultats us heu trobat? Expliqueu-ho aquí.